



Blunderbuss	
Type : Fusil de chasse Précision : -2 Disponibilité : Rare Dissimulation : Veste Chargeur : 2 Cadence : 2	Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2) Fiabilité : standard Portée : 40 mètres Prix : 310 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 37 cm Pays : USA
Ce fusil de chasse à canon scié a été modifié spécialement pour pouvoir tirer des munitions thermiques sans endommager les canons grâce à leur renforcement et à un refroidissement au CO2.	



Fetcher Crossbow	
Type : Arbalète moyenne Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 1 Cadence : 1	Munition : carreau (*) Fiabilité : très bonne Portée : 100 mètres Prix : 470 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 90 cm Pays : USA
Dégâts : 3D6+2. Cette arbalète est équipée d'un treuil et est vendue avec 5 carreaux lames de rasoir (+1D6). CON minimale : 7. Un carquois standard peut contenir 12 carreaux.	



Nomad Nuzi	
Type : Pistolet mitrailleur moyen Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Veste Chargeur : 20 Cadence : 3/20	Munition : 9 mm (2D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 330 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 25 cm, crosse repliée Pays : Israël
Ce Micro Uzi a été modifié à tel point qu'il est méconnaissable. Se rencontre couramment chez les nomades.	



Nomad Scrapper	
Type : Pistolet semi-auto très lourd Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Manteau Chargeur : 20 Cadence : 1	Munition : 5,56C (5D6) Fiabilité : faible Portée : 50 mètres Prix : 320 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 28 cm Pays : USA
Comme les conversions intégrales et autres cyborgs commencent à être plus répandus dans la communauté nomade, il est devenu nécessaire d'avoir une arme pour les stopper. Ce pistolet fait main tire du 5,56 ce qui peut se relever utile à la fois contre les cyborgs et les véhicules. Malheureusement il n'est pas très fiable et à tendance à s'enrailler facilement.	