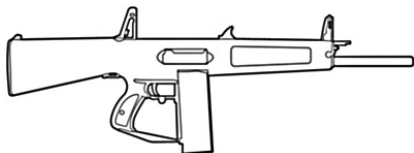


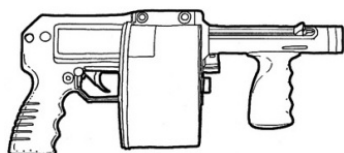
## LES SHOTGUNS CONTEMPORAINS

Héritier des armes de chasse, le fusil à pompe (ou "shotgun") à la particularité de ne pas tirer un projectile unique, mais une gerbe de plombs de taille plus modeste.

Le mouvement de pompage sert à recharger une nouvelle cartouche dans la chambre après avoir tiré. Contrairement aux armes classiques, le canon d'un shotgun est lisse, car il est inutile de donner à des plombs un mouvement de rotation. L'avantage principal d'un shotgun est son aire d'effet, qui permet le tir "instinctif", en visant vaguement dans la direction de la cible. Son désavantage principal est leur manque de précision et les faibles dégâts qu'il occasionne à longue portée, les plombs ralentissant plus vite du fait de leur faible masse, et se dispersant autour de la cible. Les variantes du fusil de chasse classique sont le fusil à canon scié, nettement plus compacte mais également plus imprécis, ainsi que la "crosse pistolet" qui supprime la crosse encombrante et transforme le fusil en très grosse arme de poing, dissimulable sous un manteau.



| AA-12                            |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique       | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : +1                   | Fiabilité : standard             |
| Disponibilité : Médiocre         | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 280 eb                    |
| Chargeur : 20                    | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 2/15                   | Longueur : 99 cm                 |
|                                  | Pays : USA                       |



| Armsel Protecta   |                                  |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun semi-automatique   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -1  | Fiabilité : standard             |
| Disponibilité : Médiocre  | Portée : 30 mètres               |
| Dissimulation : Manteau   | Prix : 330 eb                    |
| Chargeur : 12   | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 2   | Longueur : 51 cm, crosse repliée |
|   | Pays : Afrique du Sud            |
| Cette arme utilise un magasin de type revolver et est fabriqué en aluminium anti-corrosion. La crosse n'est pas représentée sur l'illustration. |                                  |



| Baikal MP-131K                   |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Fusil à pompe             | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0                    | Fiabilité : très bonne           |
| Disponibilité : Médiocre         | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 255 eb                    |
| Chargeur : 8                     | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 1                      | Longueur : 74 cm                 |
|                                  | Pays : Russie                    |



| Benelli M1 Super 90              |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun semi-automatique  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0                    | Fiabilité : très bonne           |
| Disponibilité : Commun           | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 290 eb                    |
| Chargeur : 7                     | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 2                      | Longueur : 105 cm                |
|                                  | Pays : Italie                    |



| Benelli M3 Super 90   |                                  |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun semi-automatique   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0   | Fiabilité : très bonne           |
| Disponibilité : Commun  | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable  | Prix : 310 eb                    |
| Chargeur : 8  | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 2   | Longueur : 120 cm                |
|   | Pays : Italie                    |
| Le M3 Super 90 est une version modifiée du M1 qui permet de permuter entre le mode "pompe" et le mode semi-automatique d'une simple pression sur un bouton. Le M3 est utilisé par la police et l'armée, et tout particulièrement par les équipes d'interventions et anti-terroristes. |                                  |



| Benelli M4 Super 90   |   |
|---|---|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 6<br>Cadence : 2  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 320 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 89, crosse repliée<br>Pays : Italie |
| Le M4 possède un système semi-automatique double-action, mais il peut être commuté en système à pompe pour les munitions spéciales qui le requièrent. Il utilise un système de tir à gaz ce qui améliore sa fiabilité. Le recul est faible et l'arme se comporte très bien sous n'importe quelle condition. |   |



| Benelli Nova   |   |
|--|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 4<br>Cadence : 1 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 270 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 102 cm<br>Pays : Italie |
| Avec un magasin étendu, le nombre de munitions peut être porté à 6.  |   |



| Beretta M3P   |  |
|---|--|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 5<br>Cadence : 2 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 315 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 94 cm, crosse repliée<br>Pays : Italie |
| Le M3P possède également un système à pompe pour les munitions spéciales qui le requièrent.   |  |



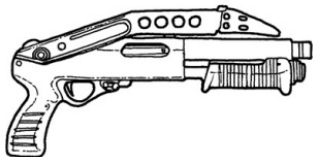
| Daewoo USAS-12   |   |
|--|---|
| Type : Shotgun automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 20<br>Cadence : 2/10   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 600 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 96 cm<br>Pays : Corée |
| Issue originellement d'une collaboration entre le coréen Daewoo et l'américain Atchisson, cette arme a part la suite été classé aux USA comme arme de destruction de classe 3, provoquant l'annulation du traité commercial, à cause du risque de faible vente sur le marché américain. La conception se rapproche plus d'un fusil d'assaut et des magasins de 10 cartouches sont d'ailleurs disponibles. La cadence de tir relativement faible permet un meilleur refroidissement particulièrement en mode automatique. |   |



| Fabarm SDASS Tactical   |  |
|---|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 1 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 240 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 98 cm<br>Pays : Italie |



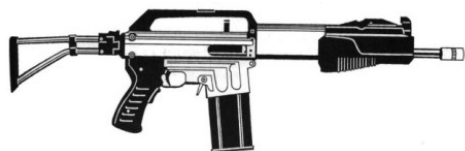
| Fabarm Tactical   |   |
|---|---|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 5<br>Cadence : 2 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 265 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 105 cm<br>Pays : Italie |



| Franchi PA3-215  |  |
|--|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 3<br>Cadence : 1         | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 30 mètres<br>Prix : 305 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 47 cm, crosse repliée<br>Pays : Italie |
| Basé sur le SPAS-12, le PA3-215 est une version très raccourcie pouvant se dissimuler facile notamment grâce à sa crosse démontable. |  |



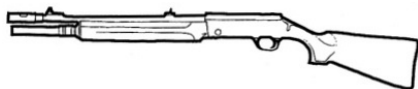
| Franchi SPAS-12  |   |
|--|---|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 2                                   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 380 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 104 cm<br>Pays : Italie |
| Le SPAS 12 est l'un des premier shotguns double action, facilitant son utilisation en mode semi-automatique ou à pompe suivant les besoins. Une crosse repliable est disponible. |   |



| Franchi SPAS-15   |  |
|---|--|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +2<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 10<br>Cadence : 2 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 575 eb<br>Référence : Datafortress 2020<br>Longueur : 75 cm (crosse repliée)<br>Pays : Italie |
| Ce shotgun est un bon intimidateur et est bien adapté à un environnement urbain.  |  |



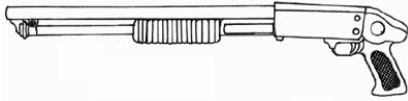
| Heckler & Koch CAWS  |   |
|--|---|
| Type : Shotgun automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 10<br>Cadence : 2/3/10 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 300 eb<br>Référence : Cyberpunk 2020<br>Longueur : 88 cm<br>Pays : USA |



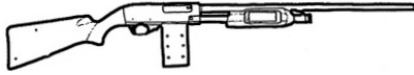
| Heckler & Koch HK 512  |   |
|--|---|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 2   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 350 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 98 cm<br>Pays : Allemagne |
| Le HK 512 possède un système de tir semi-automatique à gaz. Il est recouvert par une finition noire non réfléchive. Une bouche à feu spéciale est disponible pour s'assurer que les plombs ne se dispersent pas, ce qui rend l'utilisation d'une cartouche slug inutile. |   |



| Ithaca M37   |  |
|--|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 4<br>Cadence : 1   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 155 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 101 cm<br>Pays : USA |
| L'archétype du fusil d'auto-défense en vogue au siècle dernier. En rallongeant le magasin tubulaire, l'arme peut contenir 6 cartouches, voir 8 en allongeant également le canon. |  |



| Ithaca Stakeout  |   |
|--|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 4<br>Cadence : 1 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 150 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 65 cm<br>Pays : USA |
| Une version raccourcie, sans crosse, du M37.   |   |



| Izhmash IZH-81  |   |
|---|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 1 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 280 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 108 cm<br>Pays : Russie |
| L'IZH-81 utilise un système de pompe classique, malgré le fait qu'il ai un chargeur de type fusil.                                |   |



| Izhmash Saiga 12S  |  |
|--|--|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 2   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 440 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 76 cm, crosse repliée<br>Pays : Russie |
| Le Saiga 12S est essentiellement un fusil Kalashnikov redesigné pour tirer des munitions de fusil à pompe. La plupart des fonctionnalités du AK ont été conservé. L'arme est représentée avec un chargeur de 5 balles mais elle est plus communément rencontrée avec un chargeur de 8. |  |



| Izhmash Saiga 20S  |  |
|--|--|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 2 | Munition : CAL20 (3D6/1D6+3/1D6)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 25 mètres<br>Prix : 370 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 72 cm, crosse repliée<br>Pays : Russie |



| KS-23   |  |
|---|--|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 4<br>Cadence : 1  | Munition : 23 mm (10D6/5D6/3D6)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 100 mètres<br>Prix : 840 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 90 cm<br>Pays : Russie |
| Le KS-23 est le fusil à pompe le plus imposant jamais fabriqué. Il tire une cartouche si importante et puissante que le recul est particulièrement dangereux pour son utilisateur, mais imaginez ce que cela produit sur la cible ! |  |



| Mossberg Model 500  |  |
|---|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Excellente<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 200 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 108 cm<br>Pays : USA |
| Un fusil à pompe américain disponible avec une foule d'options, comme une crosse repliable, une crosse pistolet, sans crosse, une lunette, etc... C'est probablement le fusil à pompe avec le plus d'options qui n'a jamais été fabriqué. |  |



| Mossberg Model 500 Bullpup   |   |
|--|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : faible<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 450 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 78 cm<br>Pays : USA |
| Une tentative ratée de transformer le Mossberg 500 en une arme de combat plus efficace. Bien que son canon soit aussi court qu'il soit légalement possible, le problème vient surtout du mécanisme de mise à feu, rendant l'arme peu fiable. |   |



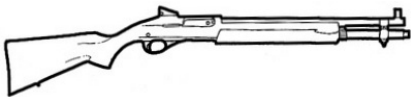
| Mossberg Model 590  |  |
|---|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 9<br>Cadence : 1   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 420 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 116 cm<br>Pays : USA |
| Le 590 est le pendant tactique de la ligne sportive du Mossburg 500. Il inclut un magasin ainsi qu'un bouclier thermique pour protéger l'utilisateur de l'échauffement du canon. Il peut également être équipé d'un chargeur externe de 4 balles pour le rechargement rapide. |  |



| Norinco M98   |   |
|---|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 250 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 96 cm<br>Pays : Chine |
| Le M98 chinois est très similaire à l'américain Remington 870. Il est caractérisé par une crosse et une poignée composite ainsi qu'une finition mate. Il peut être équipé de divers accessoires ainsi que d'une crosse pistolet, ce qui le rend très modulable. |   |



| Pancor Jackhammer Mark 3-A2  |  |
|--|--|
| Type : Shotgun automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 10<br>Cadence : 1/10   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 675 eb<br>Référence : Datafortress 2020<br>Longueur : 79 cm<br>Pays : USA |
| Ce shotgun au design unique a été développé à la fin des années 1980. Il a une cassette de 10 munitions qui sert à la fois de chargeur et de chambre de mise à feu. Cette cassette peut servir de mine anti-personnelle grâce à un détonateur spécial (50 eb). |  |



| Remington 11-87   |   |
|---|---|
| Type : Shotgun semi-automatique<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 2   | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 260 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 97 cm<br>Pays : USA |
| Ce fusil à pompe a été modifié pour un usage militaire car le mode "pompe" ne permettait pas une cadence suffisante. Il dispose d'organes de visée de type fusil, d'une finition chromée à l'intérieur du canon et d'un magasin étendu. |   |



| Remington 870   |   |
|---|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Excellente<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 8<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 220 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 99 cm<br>Pays : USA |
| Développé initialement par USMC, ce fusil à pompe a été conçu dans le milieu des années 1960 et a été en service aux USA jusqu'à son remplacement par le Mossberg M590 en 1990. Néanmoins il se trouvait encore facilement dans les forces armées durant la Twilight War. |   |



| RMB-93  |  |
|---|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 255 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 67 cm<br>Pays : Russie |
| Cette arme a été conçu pour les forces spéciales russes. Sa conception est inhabituelle avec le magasin situé au dessus du canon et sa pompe qu'il faut avancer pour éjecter la douille. L'arme se recharge par le haut et les douilles sont éjectées par le bas. Elle a également été vendu sur le marché civil. |  |



| Sawn-off Shotgun  |   |
|---|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -2<br>Disponibilité : Excellente<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 2<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 25 mètres<br>Prix : 50 eb<br>Référence : Datafortress 2020<br>Longueur : 35 cm<br>Pays : USA |
| Shotguns are always popular weapons, and sawing off the barrel for a greater spread at close range is nothing new. This weapon takes it to the extreme. Most shotguns are shaved to the choke, this shotgun has actually had the choke shortened, dropping its ammo capacity to 2, but also enabling faster reloads and more concealability, and to further the conceivability factor, the stock has also been removed. |   |



| Scattergun Patrol  |   |
|--|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : 0<br>Disponibilité : Commun<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 7<br>Cadence : 1 | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 275 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 97 cm<br>Pays : USA |
| Une version fortement modifiée du Remington 870.   |   |



| Steinkamp SW1   |   |
|---|---|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : +2<br>Disponibilité : Médiocre<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 2<br>Cadence : 2  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 50 mètres<br>Prix : 390 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 68 cm<br>Pays : Allemagne |
| Version grandement modernisée du vénérable fusil de chasse à double canon, cette arme se charge par la crosse en appuyant sur le levier situé sous la détente. Elle est également disponible dans un large panel de calibres de chasse. |   |



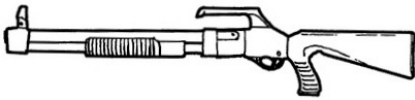
| Techno Arms MAG-7   |  |
|---|--|
| Type : Fusil à pompe<br>Précision : -1<br>Disponibilité : Rare<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 5<br>Cadence : 1  | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)<br>Fiabilité : standard<br>Portée : 30 mètres<br>Prix : 325 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 55 cm<br>Pays : Afrique du Sud |
| Voici un fusil à pompe à l'apparence bien trompeuse. A première vue il a tout d'un pistolet mitrailleur mais il a en fait été conçu pour le combat rapproché d'où son design très compact. Malheureusement un canon aussi court réduit d'autant sa portée. Une version "civile" existe également avec un canon plus long et une crosse (dissimulation : non dissimulable, précision : 0, portée : 50m). |  |



#### Truvelo Neostead

|                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Fusil à pompe             | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0                    | Fiabilité : standard             |
| Disponibilité : Médiocre         | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 425 eb                    |
| Chargeur : 12                    | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 1                      | Longueur : 69 cm                 |
|                                  | Pays : Afrique du Sud            |

Ce fusil à pompe est caractérisé par un magasin double situé au dessus du canon. L'utilisateur peut choisir quel magasin va approvisionner l'arme grâce à un bouton, ce qui permet de mettre deux types de munitions différentes prêtes à l'emploi. La pompe est inversée par rapport à la normale, il faut donc pousser pour éjecter la douille, éjection qui se fait vers le bas. L'arme est recouverte de plastique pour une meilleure fiabilité.



#### Viking Arms SOS

|                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Fusil à pompe             | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0                    | Fiabilité : standard             |
| Disponibilité : Rare             | Portée : 50 mètres               |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 300 eb                    |
| Chargeur : 7                     | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 1                      | Longueur : 92 cm                 |
|                                  | Pays : Royaume-Uni               |

Le SOS offre un système de pompe conventionnel avec un chargeur tubulaire sous le canon. La crosse rectiligne réduit le recul après le tir.