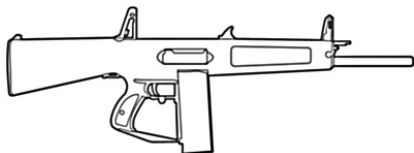


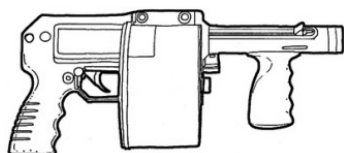
LES SHOTGUNS CONTEMPORAINS

Héritier des armes de chasse, le fusil à pompe (ou "shotgun") à la particularité de ne pas tirer un projectile unique, mais une gerbe de plombs de taille plus modeste.

Le mouvement de pompage sert à recharger une nouvelle cartouche dans la chambre après avoir tiré. Contrairement aux armes classiques, le canon d'un shotgun est lisse, car il est inutile de donner à des plombs un mouvement de rotation. L'avantage principal d'un shotgun est son aire d'effet, qui permet le tir "instinctif", en visant vaguement dans la direction de la cible. Son désavantage principal est leur manque de précision et les faibles dégâts qu'il occasionne à longue portée, les plombs ralentissant plus vite du fait de leur faible masse, et se dispersant autour de la cible. Les variantes du fusil de chasse classique sont le fusil à canon scié, nettement plus compacte mais également plus imprécis, ainsi que la "crosse pistolet" qui supprime la crosse encombrante et transforme le fusil en très grosse arme de poing, dissimulable sous un manteau.



AA-12	
Type : Shotgun automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 280 eb
Chargeur : 20	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/15	Longueur : 99 cm
	Pays : USA



Armsel Protecta	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 30 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 330 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 51 cm, crosse repliée
	Pays : Afrique du Sud
Cette arme utilise un magasin de type revolver et est fabriquée en aluminium anti-corrosion. La crosse n'est pas représentée sur l'illustration.	



Baikal MP-131K	
Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 255 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 74 cm
	Pays : Russie



Benelli M1 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 290 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 105 cm
	Pays : Italie



Benelli M3 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 310 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 120 cm
	Pays : Italie
Le M3 Super 90 est une version modifiée du M1 qui permet de permuter entre le mode "pompe" et le mode semi-automatique d'une simple pression sur un bouton. Le M3 est utilisé par la police et l'armée, et tout particulièrement par les équipes d'interventions et anti-terroristes.	



Benelli M4 Super 90	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 6 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 320 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 89, crosse repliée Pays : Italie
Le M4 possède un système semi-automatique double-action, mais il peut être commuté en système à pompe pour les munitions spéciales qui le requièrent. Il utilise un système de tir à gaz ce qui améliore sa fiabilité. Le recul est faible et l'arme se comporte très bien sous n'importe quelle condition.	



Benelli Nova	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 270 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 102 cm Pays : Italie
Avec un magasin étendu, le nombre de munitions peut être porté à 6.	



Beretta M3P	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 315 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 94 cm, crosse repliée Pays : Italie
Le M3P possède également un système à pompe pour les munitions spéciales qui le requièrent.	



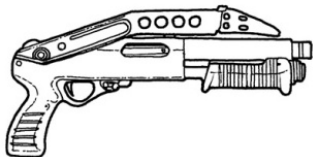
Daewoo USAS-12	
Type : Shotgun automatique Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 20 Cadence : 2/10	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 600 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 96 cm Pays : Corée
Issue originellement d'une collaboration entre le coréen Daewoo et l'américain Atchisson, cette arme a part la suite été classé aux USA comme arme de destruction de classe 3, provoquant l'annulation du traité commercial, à cause du risque de faible vente sur le marché américain. La conception se rapproche plus d'un fusil d'assaut et des magasins de 10 cartouches sont d'ailleurs disponibles. La cadence de tir relativement faible permet un meilleur refroidissement particulièrement en mode automatique.	



Fabarm SDASS Tactical	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 240 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 98 cm Pays : Italie



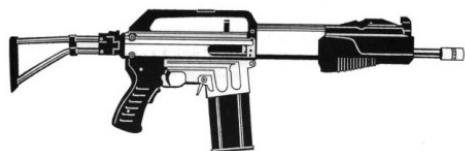
Fabarm Tactical	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 5 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 265 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 105 cm Pays : Italie



Franchi PA3-215	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 3 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 30 mètres Prix : 305 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 47 cm, crosse repliée Pays : Italie
Basé sur le SPAS-12, le PA3-215 est une version très raccourcie pouvant se dissimuler facile notamment grâce à sa crosse démontable.	



Franchi SPAS-12	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 380 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 104 cm Pays : Italie
Le SPAS 12 est l'un des premier shotguns double action, facilitant son utilisation en mode semi-automatique ou à pompe suivant les besoins. Une crosse repliable est disponible.	



Franchi SPAS-15	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 575 eb Référence : Datafortress 2020 Longueur : 75 cm (crosse repliée) Pays : Italie
Ce shotgun est un bon intimidateur et est bien adapté à un environnement urbain.	



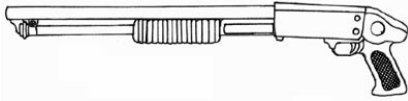
Heckler & Koch CAWS	
Type : Shotgun automatique Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 2/3/10	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 300 eb Référence : Cyberpunk 2020 Longueur : 88 cm Pays : USA



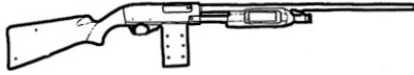
Heckler & Koch HK 512	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 350 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 98 cm Pays : Allemagne
Le HK 512 possède un système de tir semi-automatique à gaz. Il est recouvert par une finition noire non réfléchive. Une bouche à feu spéciale est disponible pour s'assurer que les plombs ne se dispersent pas, ce qui rend l'utilisation d'une cartouche slug inutile.	



Ithaca M37	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 155 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 101 cm Pays : USA
L'archétype du fusil d'auto-défense en vogue au siècle dernier. En rallongeant le magasin tubulaire, l'arme peut contenir 6 cartouches, voir 8 en allongeant également le canon.	



Ithaca Stakeout	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Manteau Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 150 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 65 cm Pays : USA
Une version raccourcie, sans crosse, du M37.	



Izhmash IZH-81	
Type : Fusil à pompe Précision : +1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 280 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 108 cm Pays : Russie
L'IZH-81 utilise un système de pompe classique, malgré le fait qu'il ai un chargeur de type fusil.	



Izhmash Saiga 12S	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 440 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 76 cm, crosse repliée Pays : Russie
Le Saiga 12S est essentiellement un fusil Kalashnikov redesigné pour tirer des munitions de fusil à pompe. La plupart des fonctionnalités du AK ont été conservé. L'arme est représentée avec un chargeur de 5 balles mais elle est plus communément rencontrée avec un chargeur de 8.	



Izhmash Saiga 20S	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : +1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 2	Munition : CAL20 (3D6/1D6+3/1D6) Fiabilité : très bonne Portée : 25 mètres Prix : 370 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 72 cm, crosse repliée Pays : Russie



KS-23	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 4 Cadence : 1	Munition : 23 mm (10D6/5D6/3D6) Fiabilité : standard Portée : 100 mètres Prix : 840 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 90 cm Pays : Russie
Le KS-23 est le fusil à pompe le plus imposant jamais fabriqué. Il tire une cartouche si importante et puissante que le recul est particulièrement dangereux pour son utilisateur, mais imaginez ce que cela produit sur la cible !	



Mossberg Model 500	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 200 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 108 cm Pays : USA
Un fusil à pompe américain disponible avec une foule d'options, comme une crosse repliable, une crosse pistolet, sans crosse, une lunette, etc... C'est probablement le fusil à pompe avec le plus d'options qui n'a jamais été fabriqué.	



Mossberg Model 500 Bullpup	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : faible Portée : 50 mètres Prix : 450 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 78 cm Pays : USA
Une tentative ratée de transformer le Mossberg 500 en une arme de combat plus efficace. Bien que son canon soit aussi court qu'il soit légalement possible, le problème vient surtout du mécanisme de mise à feu, rendant l'arme peu fiable.	



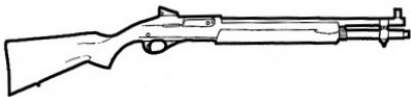
Mossberg Model 590	
Type : Fusil à pompe Précision : +1 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 9 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 420 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 116 cm Pays : USA
Le 590 est le pendant tactique de la ligne sportive du Mossburg 500. Il inclut un magasin ainsi qu'un bouclier thermique pour protéger l'utilisateur de l'échauffement du canon. Il peut également être équipé d'un chargeur externe de 4 balles pour le rechargement rapide.	



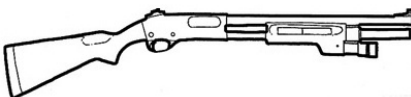
Norinco M98	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 250 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 96 cm Pays : Chine
Le M98 chinois est très similaire à l'américain Remington 870. Il est caractérisé par une crosse et une poignée composite ainsi qu'une finition mate. Il peut être équipé de divers accessoires ainsi que d'une crosse pistolet, ce qui le rend très modulable.	



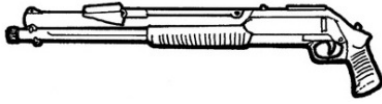
Pancor Jackhammer Mark 3-A2	
Type : Shotgun automatique Précision : 0 Disponibilité : Rare Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 10 Cadence : 1/10	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 675 eb Référence : Datafortress 2020 Longueur : 79 cm Pays : USA
Ce shotgun au design unique a été développé à la fin des années 1980. Il a une cassette de 10 munitions qui sert à la fois de chargeur et de chambre de mise à feu. Cette cassette peut servir de mine anti-personnelle grâce à un détonateur spécial (50 eb).	



Remington 11-87	
Type : Shotgun semi-automatique Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 260 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 97 cm Pays : USA
Ce fusil à pompe a été modifié pour un usage militaire car le mode "pompe" ne permettait pas une cadence suffisante. Il dispose d'organes de visée de type fusil, d'une finition chromée à l'intérieur du canon et d'un magasin étendu.	



Remington 870	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 8 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 220 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 99 cm Pays : USA
Développé initialement par USMC, ce fusil à pompe a été conçu dans le milieu des années 1960 et a été en service aux USA jusqu'à son remplacement par le Mossberg M590 en 1990. Néanmoins il se trouvait encore facilement dans les forces armées durant la Twilight War.	



RMB-93	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 255 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 67 cm Pays : Russie
Cette arme a été conçu pour les forces spéciales russes. Sa conception est inhabituelle avec le magasin situé au dessus du canon et sa pompe qu'il faut avancer pour éjecter la douille. L'arme se recharge par le haut et les douilles sont éjectées par le bas. Elle a également été vendu sur le marché civil.	



Sawn-off Shotgun	
Type : Fusil à pompe Précision : -2 Disponibilité : Excellente Dissimulation : Manteau Chargeur : 2 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 25 mètres Prix : 50 eb Référence : Datafortress 2020 Longueur : 35 cm Pays : USA
Shotguns are always popular weapons, and sawing off the barrel for a greater spread at close range is nothing new. This weapon takes it to the extreme. Most shotguns are shaved to the choke, this shotgun has actually had the choke shortened, dropping its ammo capacity to 2, but also enabling faster reloads and more concealability, and to further the conceivability factor, the stock has also been removed.	



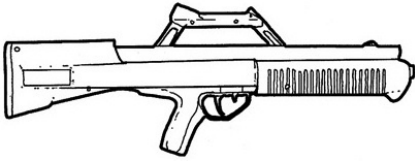
Scattergun Patrol	
Type : Fusil à pompe Précision : 0 Disponibilité : Commun Dissimulation : Non dissimulable Chargeur : 7 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 50 mètres Prix : 275 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 97 cm Pays : USA
Une version fortement modifiée du Remington 870.	



Steinkamp SW1	
Type : Fusil à pompe Précision : +2 Disponibilité : Médiocre Dissimulation : Manteau Chargeur : 2 Cadence : 2	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : très bonne Portée : 50 mètres Prix : 390 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 68 cm Pays : Allemagne
Version grandement modernisée du vénérable fusil de chasse à double canon, cette arme se charge par la crosse en appuyant sur le levier situé sous la détente. Elle est également disponible dans un large panel de calibres de chasse.	



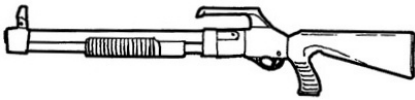
Techno Arms MAG-7	
Type : Fusil à pompe Précision : -1 Disponibilité : Rare Dissimulation : Manteau Chargeur : 5 Cadence : 1	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) Fiabilité : standard Portée : 30 mètres Prix : 325 eb Référence : Cyberpunk 2021 Longueur : 55 cm Pays : Afrique du Sud
Voici un fusil à pompe à l'apparence bien trompeuse. A première vue il a tout d'un pistolet mitrailleur mais il a en fait été conçu pour le combat rapproché d'où son design très compact. Malheureusement un canon aussi court réduit d'autant sa portée. Une version "civile" existe également avec un canon plus long et une crosse (dissimulation : non dissimulable, précision : 0, portée : 50m).	



Truvelo Neostead

Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 425 eb
Chargeur : 12	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 69 cm
	Pays : Afrique du Sud

Ce fusil à pompe est caractérisé par un magasin double situé au dessus du canon. L'utilisateur peut choisir quel magasin va approvisionner l'arme grâce à un bouton, ce qui permet de mettre deux types de munitions différentes prêtes à l'emploi. La pompe est inversée par rapport à la normale, il faut donc pousser pour éjecter la douille, éjection qui se fait vers le bas. L'arme est recouverte de plastique pour une meilleure fiabilité.



Viking Arms SOS

Type : Fusil à pompe	Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 50 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 300 eb
Chargeur : 7	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 92 cm
	Pays : Royaume-Uni

Le SOS offre un système de pompe conventionnel avec un chargeur tubulaire sous le canon. La crosse rectiligne réduit le recul après le tir.