

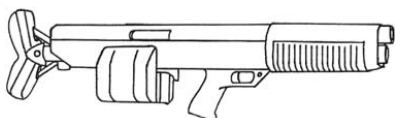
LES FUSILS AUTOMATIQUES

Appelés également "Riot Gun" (arme de contrôle des émeutes), les fusils de chasse automatiques (nommés à tort "fusils à pompe" dans les règles de Cyberpunk, car pour ces armes, inutile de "pomper" !) compte parmi les armes les plus vicieuses du monde de 2020. Elle compensent leur relative imprécision par l'opportunité de couvrir une très large zone de tir par une série de décharges de plombs meurtrières. A courte portée, le résultat est assez proche de ce que pourrait donner un fusil d'assaut. A longue portée, la largeur cumulée des différents impacts laissent peu de chance à la cible de s'en tirer sans dégâts. Les shotguns automatiques souffrent du même handicap que les fusils à pompe classique : leur relative inefficacité contre les armures modernes. Toutefois, un facteur est à prendre en compte : une armure, spécialement si elle est en Kevlar souple, aura tendance à durcir et se craqueler sous l'effet des décharges de plombs. Ainsi, si les premiers impacts peuvent être absorbés, les suivants risquent de laisser beaucoup plus de traces !

Les riot gun sont comme leur nom l'indique principalement utilisées par les forces de police et les milices corporatistes. Elles sont généralement accessibles à la vente, malgré les problèmes qu'elles posent en terme d'identification des projectiles.



| Arasaka Kai | |
|---|------------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1190 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 82 cm, crosse repliée |
| | Pays : Japon |
| Arasaka's latest combat shotgun, excellent for house to house combat. | |



| Arasaka Rapid Assault 12 | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -1 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 900 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Cyberpunk 2020 |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 75 cm |
| | Pays : Japon |



| Arasaka XS-40 | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : +2 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Rare | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1250 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 1/5 | Longueur : 100 cm |
| | Pays : Japon |
| Capable de tirer au coup par coup ou en automatique, ce shotgun est une arme à craindre. | |



| Budget Arms Claws | |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -1 | Fiabilité : faible |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 510 eb |
| Chargeur : 10 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 2/10 | Longueur : 87 cm |
| | Pays : USA |
| Le Claws est un mauvais clone en polymère du H&K CAWS. Il s'enraille fréquemment et si ça lui arrive en tir automatique, il a la réputation d'exploser. | |



| CCMMC QI-15 | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -2 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1000 eb |
| Chargeur : 15 | Référence : Pacific Rim |
| Cadence : 2/10 | Longueur : 74 cm |
| | Pays : Chine |



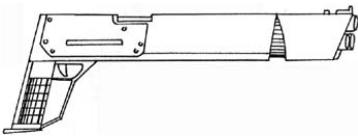
| Constitutional Arms Hurricane Assault | |
|---------------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Rare | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1000 eb |
| Chargeur : 40 | Longueur : 74 cm |
| Cadence : 2/20 | Pays : USA |



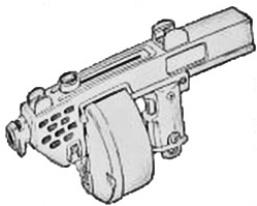
| Franchi SPAS-102 | |
|--|------------------------------------|
| Type : Shotgun semi-automatique | Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2) |
| Précision : +1 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 715 eb |
| Chargeur : 8 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 2 | Longueur : 100 cm |
| | Pays : Italie |
| Able to fire in either pump or semi-auto, the SPAS-102 is fast becoming a favorite to professionals in all fields, from mercenaries to corporate security. | |



| Heckler & Koch CAWS-62 | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : +1 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 965 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 2/3/20 | Longueur : 105 cm |
| | Pays : Allemagne |
| Nouveau modèle de la gamme CAWS, ce fusil d'assaut est équipé d'un lance-grenades 40 mm à pompe (précision : -1, chargeur : 3, cadence : 1). | |



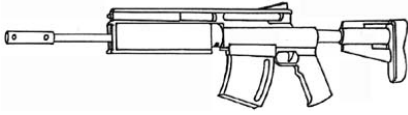
| Luigi Franchi P.16 | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : +1 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Rare | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Manteau | Prix : 980 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : EuroSource |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 67 cm |
| | Pays : Italie |
| Fusil court et trapu, pouvant tirer aussi bien du plomb que des incapacitants ou des capsules de gaz. Utilisé uniquement par les forces de police européennes. | |



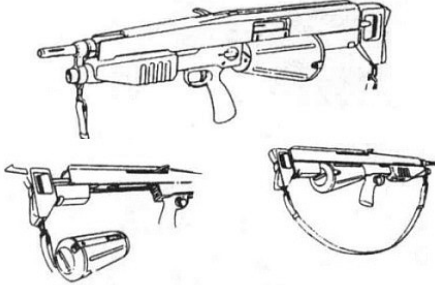
| Metacorp MAS-12 Exploder | |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -2 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Manteau | Prix : 780 eb |
| Chargeur : 12 | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 2/6 | Longueur : 49 cm |
| | Pays : USA |
| Véritable shotgun automatique de poche, il faut une solide poigne pour le maintenir en tir automatique ce qui n'arrange pas sa précision. | |



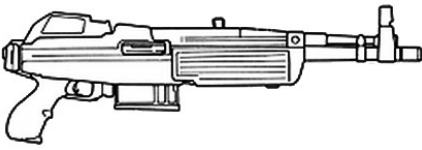
| Metacorp Warhammer Assault Shotgun | |
|--|--|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 MAG (4D6+3/2D6+2/1D6+2) |
| Précision : -1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 75 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 700 eb |
| Chargeur : 16 | Référence : Neo Tribes |
| Cadence : 1/3 | Longueur : 86 cm |
| | Pays : USA |
| Egalement conçu pour tirer des balles double-usage (3\$ pièce), 4D6+2 AP ou 6D6 sur une cible sans armure. | |



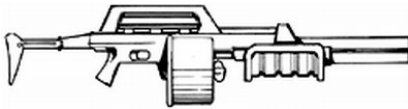
| Militech Bulldog Compact Assault Shotgun | |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Manteau | Prix : 800 eb |
| Chargeur : 21 | Référence : Corporate Report 2 |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 69 cm, crosse repliée |
| | Pays : USA |
| Cône de visée laser, ajoutant +1 à la précision si activé. Version superarme 1300 eb. | |



| Militech Sasquatch | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 915 eb |
| Chargeur : 18 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 1/6 | Longueur : 90 cm |
| | Pays : USA |
| Avec sa configuration bullpup et son mode de tir automatique, ce shotgun d'assaut est un monstre sur un champ de bataille. | |



| Mossberg CMTD Combat Gun | |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 940 eb |
| Chargeur : 8 | Référence : Shadowrun |
| Cadence : 2 | Longueur : 82 cm |
| | Pays : USA |
| Elue meilleur shotgun automatique de la Guerre du Désert 7, cette arme résiste à n'importe quel climat dans n'importe quelle situation. | |



| Remington Mk XIV Mandible | |
|---|---|
| Type : Shotgun automatique lourd | Munition : CAL10 (5D6/2D6+2/1D6+2) |
| Précision : 0 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Rare | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 2250 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Blackhammer Cyberpunk Project |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 132 cm |
| | Pays : USA |
| Ce monstrueux shotgun automatique a été produit pour répondre à une demande de l'armée concernant ce type d'arme. | |



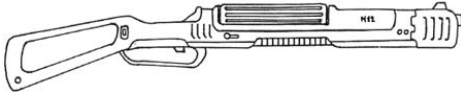
| Remington Sodom | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : +2 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 830 eb |
| Chargeur : 15 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 1/3 | Longueur : 80 cm |
| | Pays : USA |
| Ce shotgun en configuration bullpup est parfait pour les assauts et les black ops. Son magasin d'une bonne capacité et son mode de tir en rafales de trois balles sont ses meilleurs arguments de vente. | |



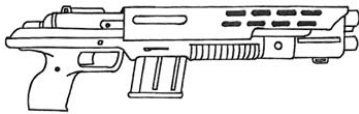
| Sternmeyer SH-8 | |
|--|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : -1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1025 eb |
| Chargeur : 18 | Référence : Datafortress 2020 |
| Cadence : 2/3/10 | Longueur : 84 cm |
| | Pays : Allemagne |
| The SH-8 is a helical drum fed 12 ga shotgun that features a hinged front handle allowing it to either extend downward or to the side. | |



| Stolvoboy 12 MAG CAW | |
|--|--|
| Type : Shotgun automatique lourd | Munition : CAL12 MAG (4D6+3/2D6+2/1D6+2) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Rare | Portée : 70 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 750 eb |
| Chargeur : 20 | Longueur : 65 cm, crosse repliée |
| Cadence : 2/10 | Pays : Russie |
| Arme soviétique de bonne facture, avec un chargeur haute capacité. | |



| StreetTech M-12 CAW | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 950 eb |
| Chargeur : 20 | Référence : Home of the Brave |
| Cadence : 1/10 | Longueur : 93 cm |
| | Pays : USA |



| Texas Arms R-Shot .477 | |
|---|-------------------------------------|
| Type : Shotgun automatique lourd | Munition : CAL477 (5D6/2D6+3/1D6+3) |
| Précision : -1 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Manteau | Prix : 750 eb |
| Chargeur : 10 | Longueur : 58 cm |
| Cadence : rafales de 3 | Pays : USA |
| Ce riot gun tire en rafale de trois cartouches des munitions CAL477. Le résultat est une arme qui ferait reculer n'importe quel adversaire. | |



| Tsunami Arms Ragnarok CAWS | |
|---|----------------------------------|
| Type : Shotgun automatique très lourd | Munition : CAL12 E (6D6/3D6/2D6) |
| Précision : 0 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Rare | Portée : 70 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 4500 eb |
| Chargeur : 40 | Référence : Pacific Rim |
| Cadence : 2/20 | Longueur : 102 cm |
| | Pays : Japon |
| Cinq batteries de 50 coups chacune peuvent être chargées en même temps (90 eb pièce). | |