

LES FUSILS CONTEMPORAINS

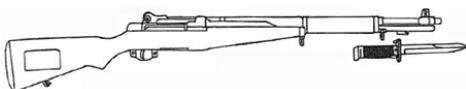
Ces fusils ont été utilisés au cours du vingtième siècle en tant qu'armes civiles ou militaires. Pour certains construits à des centaines de milliers d'exemplaires, ils peuvent encore être rencontrés en 2020 chez des civils ou dans les pays pauvres. On peut distinguer les carabines, fusils légers qui tirent des munitions semblables à celle des armes de poing, et les fusils, qui regroupent les armes lourdes de chasse ou de guerre.



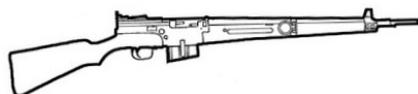
Kel-Tec SU-16C	
Type : Carabine	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 315 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 64 cm, crosse repliée
	Pays : USA
Pliable en deux parties, il peut se cacher sous un manteau et prend un tour à déplier ou à replier.	



M1 Carbine	
Type : Carabine	Munition : .30 (2D6+3)
Précision : -1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Excellente	Portée : 150 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 200 eb
Chargeur : 15/30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 91 cm
	Pays : USA
Fusil intermédiaire de petit calibre, fiable mais peu précis au grand dam des troupes US lors du débarquement. Il fut utilisé pendant la seconde guerre mondiale et au delà. C'est l'arme la plus répandue entre toutes celles fabriquées aux Etats-Unis. Elle existe dans sa version à crosse pliable M1 A1 pour les troupes aéroportées (dissimulation : manteau, longueur : 62 cm, prix : 250 eb) et dans une version M2 tirant en rafales (cadence : 25), ainsi qu'équipée d'une visée nocturne (M3). La police US en possédait de nombreuses au vingtième siècle.	



M1 Garand	
Type : Fusil semi-automatique	Munition : .30-06 (5D6+3)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 200 eb
Chargeur : 8	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 109 cm
	Pays : USA
Le fusil standard américain pendant la seconde guerre mondiale.	



MAS 49	
Type : Fusil semi-automatique	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 220 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 110 cm
	Pays : France



MAS 49-56	
Type : Fusil semi-automatique	Munition : 7,62N (5D6+2)
Précision : 0	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 215 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 102 cm
	Pays : France
Les modifications apportées par le MAS 49/56 portent principalement sur le design extérieur. Le besoin d'une arme plus maniable a conduit les ingénieurs de la MAS à raccourcir considérablement le garde main, qui laisse une partie importante du canon à découvert.	



Mosin-Nagant 1891-30

Type : Fusil	Munition : 7,62x54 mm (6D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 190 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 124 cm
	Pays : URSS

Le Mosin-Nagant est un fusil militaire à répétition manuelle à 5 cartouches qui était utilisé par les forces armées de la Russie impériale et plus tard par l'Union soviétique et différents pays du bloc de l'est. Malgré son âge avancé, il était encore utilisé par des pays du tiers-monde dans des conflits au début du 21e siècle.



Simonov SKS

Type : Fusil semi-automatique	Munition : 7,62S (5D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 210 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 102 cm
	Pays : URSS



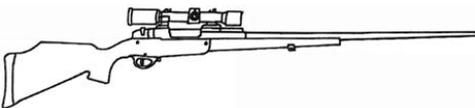
T86 Carbine

Type : Carabine	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 265 eb
Chargeur : 30	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 88 cm
	Pays : Taiwan



Tokarev SVT-40

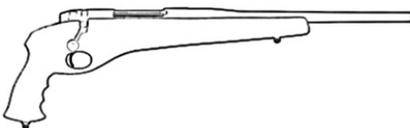
Type : Fusil semi-automatique	Munition : 7,62x54 mm (6D6)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 205 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2	Longueur : 123 cm
	Pays : URSS



Weatherby Mark V

Type : Fusil de chasse	Munition : .460WM (9D6)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 600 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 480 eb
Chargeur : 3	Longueur : 122 cm
Cadence : 1	Pays : Royaume-Uni

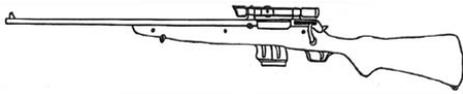
Un fusil très rare, que l'on avait conçu à l'origine pour chasser l'éléphant ou le rhinocéros. Maintenant, ses possesseurs lui trouvent un autre emploi : faire déguerpir de son quartier les membres indésirables d'un gang voisin ou faire passer à un cop l'envie de fouiner.



Weatherby Mark V Compact

Type : Fusil de chasse	Munition : 5,56 (4D6)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 320 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 70 cm
	Pays : Royaume-Uni

Fusil de chasse raccourci en usine, le Compact n'en reste pas moins précis.



Winchester M70

Type : Fusil de chasse	Munition : .30-06 (5D6+3)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Commun	Portée : 400 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 330 eb
Chargeur : 5	Référence : Cyberpunk 2020
Cadence : 1	Longueur : 115 cm
	Pays : USA