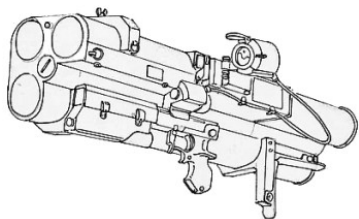


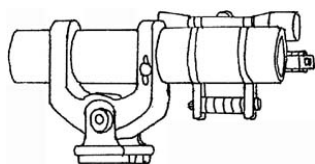
LES LANCE-MISSILES

Un missile tel qu'il est défini ici est une munition auto-propulsée et guidée, généralement par un système d'acquisition de cible interne et plus rarement à distance. Ces armes high-tech portables sont apparues avec les années 2000, lorsque la miniaturisation des organes de détection de cible et de pilotage est devenue réellement appréciable.

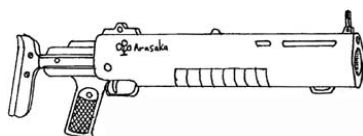
L'utilisation des missiles portables modernes se destine naturellement aux véhicules blindés, mais des versions plus légères sont utilisées comme arme antipersonnelles ou anti-cyborg.



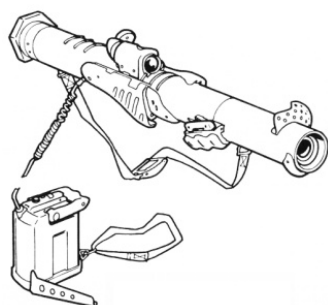
Arasaka 3-Shot	
Type : Lance-missiles	Munition : missile 70 mm autoguidé (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 3m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 3000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 4650 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : Japon
This three shot anti-tank missile launcher fires wire guided armor piercing HEAT missiles at the target.	



Arasaka AP87	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3000 eb
Chargeur : 1	Référence : Maximum Metal
Cadence : 1	Longueur : 65 cm
	Pays : USA



Arasaka G-1141	
Type : Lance-missiles léger	Munition : missile 40 mm guidé par radar (4D10 AP, 3D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +1	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 700 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 1000 eb
Chargeur : 1	Longueur : 65 cm, crosse repliée
Cadence : 1	Pays : USA
Micro-missile très rare bénéficiant d'un rayon de rotation très court et de réactions rapides face à une cible. Idéal contre un AV ou un hélicoptère.	



Arasaka M-78	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3945 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 110 cm
	Pays : Japon
Fabriqué par Arasaka, ce lance-missile est à double usage. Pour la lutte anti-tank, il tire un missile filo-guidé et pour la lutte anti-avion, il introduit un nouveau type de dispositif. Ce système est appelé VITA et consiste en une micro-caméra montée sur le missile lui-même qui transmet les images à l'arme. Le missile est monitoré par des contrôles situés sur la poignée avant du lance-missile. L'ordinateur et l'équipement électronique sont stockés dans une petite boîte de la taille d'un jerrican d'essence.	



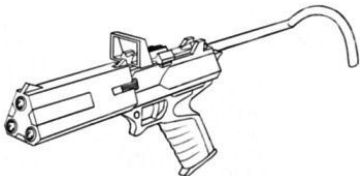
Arasaka Trimis-A	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2245 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 90 cm
	Pays : Japon
Tirant un mini-missile guidé par laser, cette arme est la dernière innovation à la fois dans l'armement anti-cyborg et anti-tank. Les mini-missiles coûtent 80 eb pièce.	



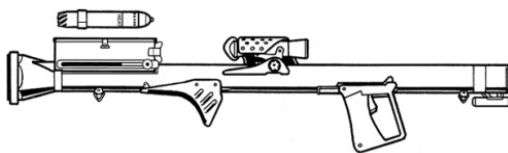
Dai Lung Horde	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : faible
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2560 eb
Chargeur : 30	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 62 cm
	Pays : Chine
Dai Lung is again moving into a dangerous area with its Horde micro-missile launcher. The weapon is quickly losing favor among the Chinese troops it is issued to for its extreme inaccuracy and tendency to malfunction. Unfortunately, the weapons only real innovation, its rotating 4 barrel system, designed to prevent overheating from the missile exhaust, is the primary source of the weapons malfunctions. Most commonly the barrel will under, or over rotate and lock up, preventing the weapon from firing. When this happens the weapon must be disassembled, as due to a flaw in design the electrical system has a tendency to short out easily.	



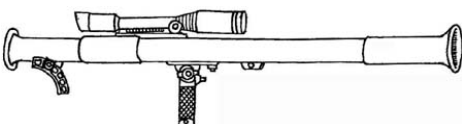
Hughes M-99 EVAW	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 5000 eb
Chargeur : 30	Référence : Home of the Brave
Cadence : 2	Longueur : 96 cm
	Pays : USA
Equipé d'un lance-grenades 25 mm (précision : -1, chargeur : 10, cadence : 1), portée 200 mètres, éjection au CO2.	



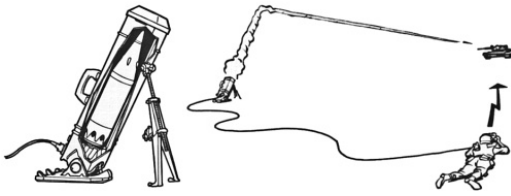
Hughes M3-Zartan	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile 12 mm autoguidé (6D6 AP)
Précision : +5	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Veste	Prix : 2180 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 2/3	Longueur : 25 cm, crosse repliée
	Pays : USA
La version "de poche" du M-99, pratique pour ceux qui ne savent pas viser. Il est possible de tirer des trois canons à la fois. La fumée est expulsée par les deux volets à l'avant de l'arme.	



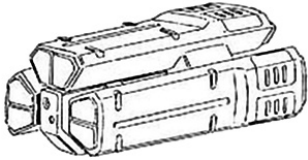
Hughes RPM-2 Mini-Missile Launcher	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1880 eb
Chargeur : 3	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 119 cm
	Pays : USA



Milan-C Missile Launcher	
Type : Lance-missiles	Munition : missile 70 mm autoguidé (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 3m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 3000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1000 eb
Chargeur : 1	Référence : Protect & Serve
Cadence : 1	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
Les missiles du Milan sont à guidage infrarouge (dégagement de chaleur nécessaire). En cas d'absence de cible chaude, elle partent en ligne droite (précision 0, portée 500	



Militech Anvil III	
Type : Lance-missiles	Munition : missile HEAT à détection thermique (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 4m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 5750 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 140 cm
	Pays : USA
<p>This laser guided missile is tube fired like a mortar round, where the after achieving sufficient altitude to arm (20 meters), the weapon will alter course drastically, to home in on the laser designated target. It is recommended a 3 man team operate this weapon, however if one shot is all that's needed, a single individual can transport and operate the weapon.</p>	



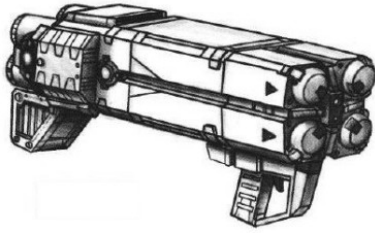
Militech GA-72	
Type : Lance-missiles	Munition : missile sol-sol ou sol-air (9D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 6000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 21500 eb
Chargeur : 6	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 132 cm
	Pays : USA
<p>The GA-72 is a bit heavy and unwieldy, making it hard to carry in the field, but its effectiveness more than makes up for that. One man is all that's needed to fire this behemoth, and properly trained he is more than capable of defending against any airborne attackers. The most remarkable thing about the weapon is that is also useful against ground targets, and for this purpose there is a switch on the weapon, allowing it to convert to an anti-tank weapon with enormous effectiveness.</p>	



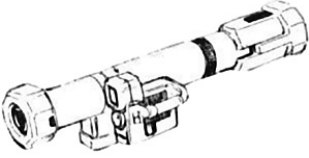
Militech Hotshot	
Type : Lance-missiles	Munition : missile HEAT à détection thermique (12D10 AP, 5D6 dans un rayon de 4m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 500 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2500 eb
Chargeur : 1	Référence : Home of the Brave
Cadence : 1	Longueur : 105 cm
	Pays : USA
<p>Le missile à détection IR peut également suivre une cible éclairée par un faisceau laser. Il existe en version roquette sans guidage (précision : +2, 800 eb). Le système initial de propulsion est à air comprimé, pour éviter le dégagement de chaleur.</p>	



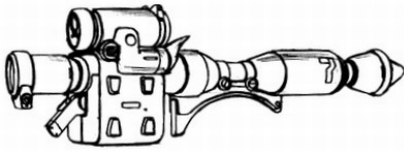
Militech Medusa	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile chercheur à tête explosive (4D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 250 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 895 eb
Chargeur : 18	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 2	Longueur : 95 cm
	Pays : USA
<p>Fatigué de rater votre cible à cause de l'absence de guidage ? Militech a la réponse.</p>	



Militech ROC-4	
Type : Lance-missiles	Munition : missile SAM (13D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 5000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 9430 eb
Chargeur : 4	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 115 cm
	Pays : USA
A fourshot heat seeking missile anti-aircraft missile.	



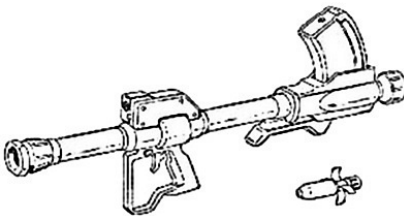
Militech TOW-15	
Type : Lance-missiles	Munition : missile semi-guidé HEAT (12D10 AP)
Précision : +3	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 2000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 6150 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 114 cm
	Pays : USA



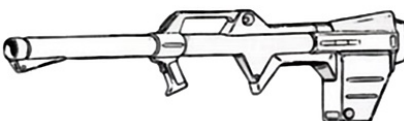
Militech Tyson	
Type : Lance-missiles	Munition : missile sol-sol ou sol-air (9D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 6000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 7485 eb
Chargeur : 1	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 120 cm
	Pays : USA
Dernier modèle des armes sol-air, le Tyson tire un missile thermo-guidé à la pointe des technologies de ciblage. Le plus remarquable avec cette arme est qu'elle est également efficace contre les cibles au sol. Ceci grâce à un simple commutateur qui permet de la transformer en arme anti-tank.	



Militech Urban Missile Launcher	
Type : Lance-missiles léger	Munition : micro-missile chercheur à tête explosive (4D6 dans un rayon de 2m)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 200 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 900 eb
Chargeur : 12	Référence : Chrome 2
Cadence : 2	Longueur : 65 cm
	Pays : USA
Spécial : missiles AP (armure divisée par 2) pour 75 eb et HEP (4D6+2, dégâts demi-réels, armure divisée par 4). A chaque attaque ratée, le missile a 3 chances sur 10 de perdre sa cible. Dans un autre cas, il revient à l'attaque.	



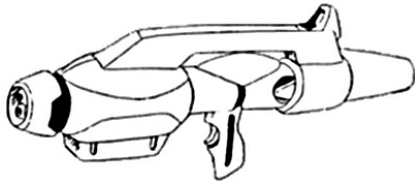
Rostovic Gorba	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2050 eb
Chargeur : 8	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 116 cm
	Pays : Russie
Un lance-missile russe, populaire en Europe de l'Est et dans les pays du tiers-monde.	



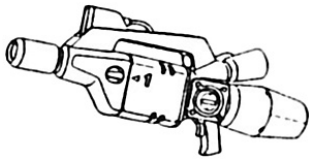
Royal Enfield CB-79	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Médiocre	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2415 eb
Chargeur : 6	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 123 cm
	Pays : Royaume-Uni
Easy to operate and very effective. The CB-79 is one of Europe's favorite anti-armor weapons.	



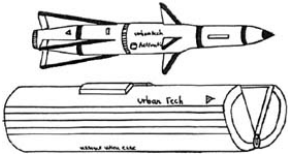
Royal Enfield R-680	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 3150 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 65 cm
	Pays : Royaume-Uni



Towa GU-12	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2945 eb
Chargeur : 3	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 82 cm
	Pays : Japon
A Towa made micro-missile launcher firing the new 40 mm size missiles. Perfect for those who don't want to waste time eliminating a target.	



Tsunami Arms Type 62	
Type : Lance-missiles	Munition : mini-missile 40 mm (5D10 AP)
Précision : +2	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 1000 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 6270 eb
Chargeur : 5	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 103 cm
	Pays : Japon
A mini-missile launcher capable of being either man portable or easily mountable on ACPA or vehicles and fired electrically. Special targeting sensors and heat dispersion vents make the weapon more accurate and safer to fire in crowded situations.	



UrbanTech Lance Mini-Missile	
Type : Missile autoguidé	Munition : micro-missile autoguidé (*)
Précision : +2	Fiabilité : faible
Disponibilité : Médiocre	Portée : 300 mètres
Dissimulation : Poche	Prix : 100 eb
Chargeur : 1	Référence : Solo of Fortune 2
Cadence : 1	Longueur : 15 cm
	Pays : USA
* 4D6 AP (HEAT : armure divisée par 2, dégâts entiers) et 2D6 dans un rayon d'un mètre par brûlure. Il s'agit d'un mini-missile à tête chercheuse, logé dans un boîtier jetable. Pour l'utiliser, l'activer, le pointer vers la cible et le lancer. Si le missile rate sa cible, il a 50% de chance de conserver l'acquisition et de refaire une attaque.	