

LES LANCE-FLAMMES

Si la subtilité n'est pas votre fort, vous pouvez utiliser ce genre d'armement, qui fait fureur dans le combat à courte distance. Militairement parlant, les lance-flammes sont utilisées exclusivement sur le champ de bataille, là où la destruction d'un bâtiment n'a plus guère d'importance. Ils servent souvent à déloger les occupants d'un bunker, d'un bâtiment ou d'un véhicule blindé. Les dégâts par liquide enflammé ou napalm touchent souvent plusieurs localisations. Ils durent pendant plusieurs rounds, jusqu'à extinction du feu. Les dégâts donnés sont approximatifs, tout dépend de la surface de peau en contact avec le feu. Ils se récupèrent deux fois plus lentement que la normale et nécessitent des greffes de peau pour une guérison totale. A noter que le napalm possède la particularité de provoquer des blessures ne se cicatrisant jamais. Seules les armures rigides épaisses protègent un certain temps de ces dégâts. Elles perdent de toute façon deux points par round.



Arasaka MGF-66	
Type : Arme combinée	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 20 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 2490 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 108 cm
	Pays : Japon
Cette mitrailleuse de calibre 5,56C (précision : +2, dégâts : 5D6, chargeur : 100, cadence : 2/50, portée : 400m) est un vrai monstre de destruction grâce à son lance-flamme intégré. De plus, son chargeur hélicoïdal situé à l'arrière lui assure une bonne autonomie. Si on est prêt à y mettre le prix, seul son poids constitue un inconvénient majeur.	



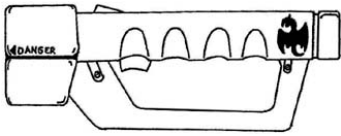
Cinder Flamer	
Type : Lance-flammes lourd	Munition : napalm (5D6 / round)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 25 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 400 eb
Chargeur : 2	Référence : Night's Edge
Cadence : 1	Longueur : 91 cm
	Pays : USA



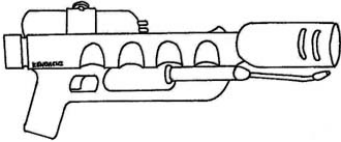
Dai Lung Flashfire	
Type : Lance-flammes léger	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : faible
Disponibilité : Médiocre	Portée : 8 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 385 eb
Chargeur : 12	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 58 cm
	Pays : Chine
Si quelqu'un est assez stupide pour utiliser une lance-flamme fabriqué par Dai Lung, le monde sera un meilleur endroit sans lui. Cette arme a deux réservoirs qui mélangent leurs produits chimiques afin de créer la flamme. Malheureusement, l'embout de contrôle ne fonctionne pas correctement et la mixture continue de jaillir après que la détente ait été relâchée.	



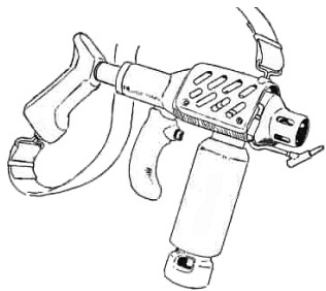
FN LF-304	
Type : Lance-flammes lourd	Munition : napalm (5D6 / round)
Précision : +1	Fiabilité : très bonne
Disponibilité : Rare	Portée : 40 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1950 eb
Chargeur : réservoir 8 litres (10 jets)	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 69 cm
	Pays : Belgique
Le réservoir de ce lance-flamme de l'EDF est transporté à l'aide d'un harnais et connecté à l'arme par un tuyau flexible et blindé (SP 8). L'arme est lourde et la plupart des soldats ne sont pas particulièrement à l'aise à l'idée de porter sur leurs épaules un produit inflammable lorsque les balles fusent. A part cela, elle est fiable et robuste. Dispositif encombrant (-2 ENC).	



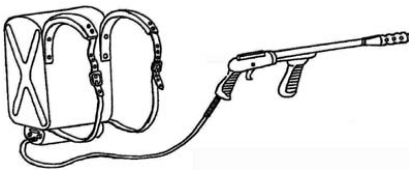
Kendachi Dragon	
Type : Lance-flammes léger	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 4 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 660 eb
Chargeur : 4	Référence : Chrome
Cadence : 1	Longueur : 30 cm
	Pays : Japon



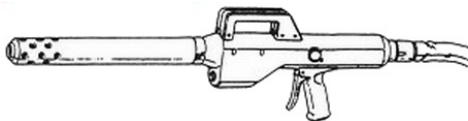
Kendachi Dragon Flamer V2	
Type : Lance-flammes léger	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 8 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 990 eb
Chargeur : 8	Référence : Maximum Metal
Cadence : 1	Longueur : 55 cm
	Pays : Japon



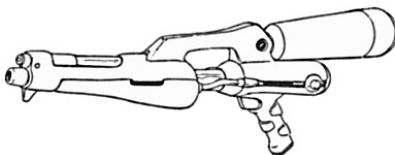
Kendachi Dragon Flamer V3	
Type : Lance-flammes léger	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : -1	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 8 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 850 eb
Chargeur : 10	Référence : Cyberpunk 2021
Cadence : 1	Longueur : 52 cm
	Pays : Japon



Kenshiri Adachi F-253	
Type : Lance-flammes lourd	Munition : napalm (5D6 / round)
Précision : -2	Fiabilité : standard
Disponibilité : Rare	Portée : 40 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1500 eb
Chargeur : réservoir 8 litres (10 jets)	Référence : Cyberpunk 2020
Cadence : 1	Longueur : 63 cm (lance)
	Pays : Japon
Dispositif encombrant (-2 ENC).	



Rostovic F-24	
Type : Lance-flammes lourd	Munition : napalm (5D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 40 mètres
Dissimulation : Non dissimulable	Prix : 1695 eb
Chargeur : réservoir 8 litres (10 jets)	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 78 cm
	Pays : Russie
Un lance-flamme russe très simple dans sa conception et son utilisation. Dispositif encombrant (-2 ENC).	



Rostovic PARR-12	
Type : Lance-flammes léger	Munition : liquide inflammable (3D6 / round)
Précision : 0	Fiabilité : standard
Disponibilité : Médiocre	Portée : 10 mètres
Dissimulation : Manteau	Prix : 1420 eb
Chargeur : 10	Référence : Datafortress 2020
Cadence : 1	Longueur : 58 cm
	Pays : Russie