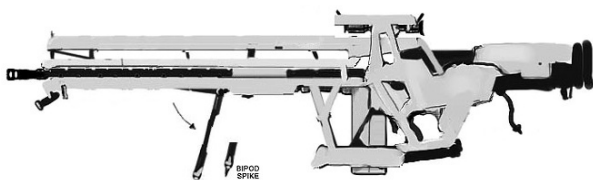


## LES ARMES FABRIQUEES SUR MESURE

Les armes fabriquées sur mesure sont des petits bijoux extrêmement chers et rares. Elles ne sont disponibles que sur commande à condition de connaître un armurier très doué acceptant de vous fabriquer l'arme. Ce type d'armes est réservé aux professionnels peu regardant à la dépense et souhaitant des armes d'excellente qualité et ayant une très bonne précision. Elles sont bien entendu hautement illégales car destinées à donner la mort à coup sûr.

La société Cyberdyn propose une gamme complète d'armes de guerre à destination de clients spéciaux (unités d'élites, agences gouvernementales secrètes, etc...). Ces armes d'exception sont disponibles uniquement sur commande d'où l'impossibilité de les trouver à part peut-être sur un cadavre...



| Cyberdyn AMR-20   |   |
|---|---|
| Type : Fusil de précision lourd<br>Précision : +4<br>Disponibilité : Sur commande<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 18<br>Cadence : 1   | Munition : 20 mm EHEP (9D10+5 AP)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 2500 mètres<br>Prix : 28000 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 215 cm<br>Pays : USA |
| Cette arme, fabriquée uniquement sur commande spéciale par Cyberdyn, est l'apogée dans l'art du tir de précision. Elle est capable de détruire n'importe quelle cible, tank, armure de combat assistée, fantassin derrière un couvert lourd, et ce avec une précision sans pareille. Plus proche du canon que du fusil, elle ne peut se manier que poser sur son bipied, même si le tireur est un borg, vu son encombrement élevé. Elle est dotée d'un chargeur démesuré ainsi que d'un impressionnant système de visée :<br>- Ordinateur de visée (+2 à portée moyenne, +3 à portée longue et extrême) incluant la vision en lumière faible et par détection de chaleur (infrarouge).<br>- Système de triangulation cyberoptique (nécessite une prise d'interface superarme) : permet de visualiser l'endroit où pointe l'arme et de zoomer pour le tir à longue distance. Le bonus au tir est de +3 à toutes distances et les malus dus aux cibles mobiles sont réduits de 2.<br>Il est nécessaire de changer la batterie après chaque chargeur vidé. |   |



| Cyberdyn Assault Rifle   |  |
|--|--|
| Type : Fusil d'assaut<br>Précision : +2 / +3 (avec superarme)<br>Disponibilité : Sur commande<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 30<br>Cadence : 2/3/30 | Munition : 6,5 mm C (5D6+3)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 500 mètres<br>Prix : 4300 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 95 cm<br>Pays : USA |
| Ce fusil d'assaut est équipée également d'un lanceur de mini-grenades 25 mm (chargeur : 6, cadence : 2, portée : 200 m).   |  |



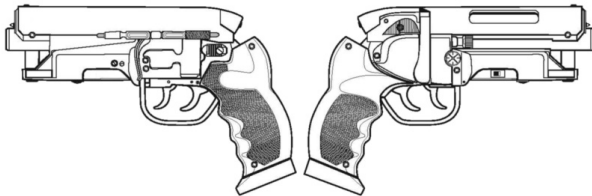
| Cyberdyn Assault SMG   |  |
|--|--|
| Type : Pistolet mitrailleur très lourd<br>Précision : +1 / +2 (avec superarme)<br>Disponibilité : Sur commande<br>Dissimulation : Manteau<br>Chargeur : 30<br>Cadence : 2/3/30 | Munition : 6,5 mm C (5D6+3)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 200 mètres<br>Prix : 2600 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 41 cm<br>Pays : USA |
| Cette étonnant pistolet mitrailleur tire, non pas des munitions classiques pour sa catégorie, mais des munitions pour fusil d'assaut à l'instar de son grand frère.            |  |



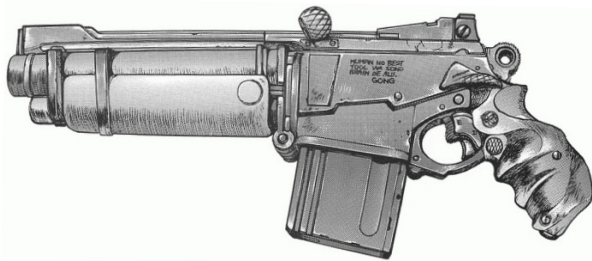
| Cyberdyn Auto Shotgun  |  |
|--|--|
| Type : Shotgun automatique très lourd<br>Précision : +1<br>Disponibilité : Sur commande<br>Dissimulation : Non dissimulable<br>Chargeur : 16<br>Cadence : 2/8                              | Munition : CAL4 (8D6/4D6/2D6+2)<br>Fiabilité : très bonne<br>Portée : 75 mètres<br>Prix : 3800 eb<br>Référence : Cyberpunk 2021<br>Longueur : 115 cm<br>Pays : USA |
| Ce monstrueux fusil automatique est capable de faire de la bouilli de n'importe quelle cible peu protégée. Son canon long lui assure une bonne précision pour une arme de cette catégorie. |  |



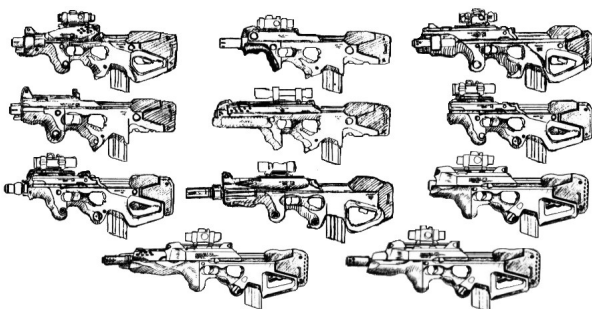
| Cyberdyn Helios Autocannon  |                                  |
|---|----------------------------------|
| Type : Mitrailleuse gatling   | Munition : 20 mm HEI (8D10+5 AP) |
| Précision : +1  | Fiabilité : très bonne           |
| Disponibilité : Sur commande  | Portée : 600 mètres              |
| Dissimulation : Non dissimulable  | Prix : 25000 eb                  |
| Chargeur : 50/bande de 500  | Référence : Cyberpunk 2021       |
| Cadence : 2/25/50   | Longueur : 170 cm                |
|   | Pays : USA                       |
| Seul un fantassin en armure de combat assistée ou avec un charpente linéaire lourde peut manier une telle arme de destruction. Son principal inconvénient, un chargeur camembert de faible capacité, qui peut être remplacé par une bande de 500. Tout un système de gyrostabilisateurs permet de rendre l'arme bien plus précise et contrôlable pendant le tir. De plus, en cas de besoin, on peut tirer en coup par coup sans démarrer la rotation. |                                  |



| M2019 Blaster  |                            |
|--|----------------------------|
| Type : Arme combinée   | Munition : .44M (4D6)      |
| Précision : +1   | Fiabilité : standard       |
| Disponibilité : Sur commande   | Portée : 50 mètres         |
| Dissimulation : Veste  | Prix : 7500 eb             |
| Chargeur : 5   | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 2  | Longueur : 24 cm           |
|  | Pays : USA                 |
| Ce travail d'orfèvre est le résultat de la combinaison d'un fusil Steyr-Mannlicher Model SL .222 et d'un revolver Charter Arms Bulldog. Les deux armes ont été recalibrées avec des munitions très proches, .44 Magnum à la place de .44 Spécial et 5,56 mm à la place de .222, pour des raisons de commodité, ces anciens calibres étant introuvables. La manipulation de la partie fusil à verrou n'est pas évidente et il est conseillé de ne l'utiliser qu'en dernier recours. |                            |



| Poseidon-Norinco Gong   |                            |
|---|----------------------------|
| Type : Pistolet semi-auto très lourd  | Munition : 7,62C (6D6+2)   |
| Précision : +1  | Fiabilité : très bonne     |
| Disponibilité : Sur commande  | Portée : 100 mètres        |
| Dissimulation : Manteau   | Prix : 12000 eb            |
| Chargeur : 12   | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 2   | Longueur : 39 cm           |
|   | Pays : Japon               |
| Le Gong ou l'art de faire entrer une munition de fusil dans un pistolet. Il tire des munitions caseless, d'où son chargeur conséquent, et possède de nombreux accessoires de série : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Adaptateur DCR</li> <li>- Liaison superarme</li> <li>- Poignée personnalisée. Bonus de +1 au tir rapide. Le nombre de round de visée passe à 4, pour un bonus de +4</li> <li>- Visée laser</li> </ul> Par contre il est impossible d'adapter un silencieux. Tir à une main : 8 CON minimum. |                            |



| Seburo MN-Perfect  |                            |
|--|----------------------------|
| Type : Fusil d'assaut  | Munition : 5,56C (5D6)     |
| Précision : +2   | Fiabilité : très bonne     |
| Disponibilité : Sur commande   | Portée : 400 mètres        |
| Dissimulation : Non dissimulable   | Prix : 5000 eb             |
| Chargeur : 30  | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 2/3/15   | Longueur : 75 cm           |
|  | Pays : Japon               |
| Pour peu que vous ayez de quoi payer, Seburo fabriquera sur mesure l'arme dont vous avez besoin. De la version courte pour commando à la plus longue pour le tir de précision, vous n'avez que l'embarras du choix. Les calibres proposés sont les suivants : 5,7 mm (3D6), 5,56C (5D6) et 7,62C (6D6+2). La précision et la portée sont de +2 et 400 mètres pour les versions courtes et +3 et 600 mètres pour les longues. Les chargeurs vont de 25 à 35 balles et la cadence est modulable de 2/3/10 à 2/3/30. Il est possible de dissimuler dans un manteau uniquement les versions courtes. Un large panel d'accessoires est bien entendu disponible. |                            |