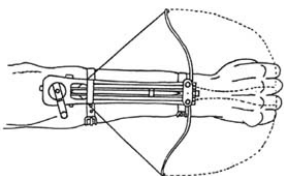


LES ARCS ET ARBALETES

Ne rigolez pas, les armes à corde sont monnaie courante en 2020 et ce pour plusieurs raisons :

- Leur légalité : ces armes sont en vente libre et sont libres de port. Mais ils attirent toutefois l'attention...
- Leur bas prix : pour 150 eb, on peut avoir une arme très meurtrière.
- Leur discrétion : pas de flamme, pas de fumée ou de détonation, une précision appréciable à 100 mètres et la possibilité de démonter certains arcs en deux parties en font de bonnes armes de sniper.
- Leurs dégâts : les plus gros arcs ont un impact équivalent à celui d'un fusil de gros calibre. De plus, des flèches modifiées (voir chapitre munitions) permettent d'augmenter encore ces dégâts.

Les arcs se trouvent surtout chez certains solos atypiques, chez les nomades et les tribus indiennes indépendantes.



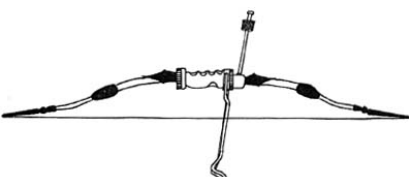
| Arasaka Cross-Dart | |
|---|--------------------------|
| Type : Arbalète légère | Munition : carreau (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 20 mètres |
| Dissimulation : Veste | Prix : 180 eb |
| Chargeur : 1 | Longueur : 20 cm repliée |
| Cadence : 1/2 | Pays : Japon |
| * Dégâts : 1D6+3 AP. Arbalète sanglée sur l'avant bras tirant une flèche à grande vitesse. Le dispositif peut être replié et prêt à tirer en appuyant sur un simple bouton. Version pour cyberbras avec rechargement automatique (cadence 1, chargeur 8) pour 300 eb. Un carquois standard peut contenir 15 carreaux. | |



| Arasaka Half-Bow | |
|---|-------------------------------|
| Type : Arc moyen | Munition : flèche (*) |
| Précision : -1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 100 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 100 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Solo of Fortune 2 |
| Cadence : 1 | Longueur : 102 cm |
| | Pays : Japon |
| * Dégâts : 3D6 AP. Peut être démonté en deux parties, dissimulation manteau si plié. Un carquois standard peut contenir 12 flèches. | |



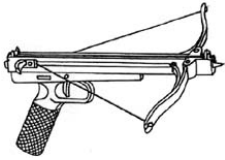
| Eagletech Arbalest | |
|--|-------------------------------|
| Type : Arbalète moyenne | Munition : carreau (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 150 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 500 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Solo of Fortune 2 |
| Cadence : 1/2 | Longueur : 75 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 5D6 AP. Chargement "à la main" avec une charpente linéaire en un round. Sinon, manivelle pendant deux rounds. Un carquois standard peut contenir 12 carreaux. | |



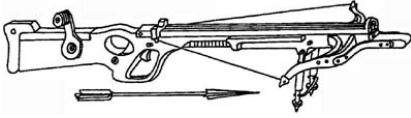
| Eagletech Bearcat | |
|---|-------------------------------|
| Type : Arc lourd | Munition : flèche (*) |
| Précision : +1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 150 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 500 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Solo of Fortune 2 |
| Cadence : 1 | Longueur : 148 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 6D6 AP. Peut être démonté en deux parties, dissimulation manteau si plié. Un carquois standard peut contenir 12 flèches. | |



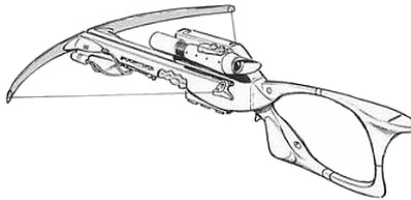
| Eagletech Fletcher | |
|---|----------------------------------|
| Type : Arme combinée | Munition : CAL12 (4D6/2D6/1D6+1) |
| Précision : 0 | Fiabilité : standard |
| Disponibilité : Rare | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 730 eb |
| Chargeur : 4 | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 1 | Longueur : 92 cm |
| | Pays : USA |
| Une étonnante combinaison d'un fusil à pompe et d'une arbalète (dégâts : 4D6 AP, portée : 100m, 12 carreaux par carquois). Un bouton situé à la diagonale de la détente permet de relâcher le carreau. Grâce à un système de poulies, le rechargement ne prend qu'un round pour une personne normale. | |



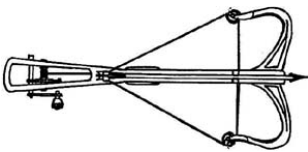
| Eagletech Handbow | |
|---|------------------------|
| Type : Arbalète légère | Munition : carreau (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Excellente | Portée : 25 mètres |
| Dissimulation : Veste | Prix : 75 eb |
| Chargeur : 1 | Longueur : 23 cm |
| Cadence : 1 | Pays : USA |
| * Dégâts : 1D6+2 AP. Les branches sont repliables pour un minimum d'encombrement. Un carquois standard peut contenir 15 carreaux. | |



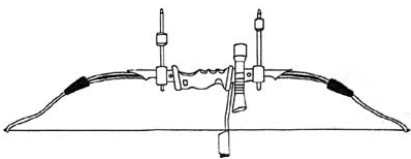
| Eagletech Scorpion | |
|---|-------------------------------|
| Type : Arbalète lourde | Munition : carreau (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 200 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1500 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Solo of Fortune 2 |
| Cadence : 1/2 | Longueur : 125 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 7D6 AP. Chargement "à la main" avec une charpente linéaire en un round. Sinon, manivelle pendant deux rounds. Une cible doit réussir un jet d'athlétisme à +20 ou tomber à la renverse sous l'impact. CON minimale : 8. Un carquois standard peut contenir 6 carreaux. | |



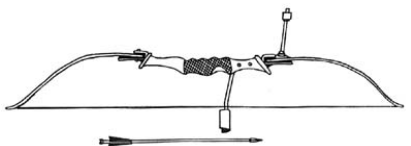
| Eagletech Stalker | |
|---|----------------------------|
| Type : Arbalète moyenne | Munition : carreau (*) |
| Précision : +1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Médiocre | Portée : 150 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 1270 eb |
| Chargeur : 3 | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 1 | Longueur : 87 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 4D6 AP. Une arbalète particulièrement élégante équipée d'un chargeur et d'une visée laser. Le rechargement est automatique grâce à un astucieux système à retour de force. Il existe également des chargeurs de 5, 8 et 10 carreaux. | |



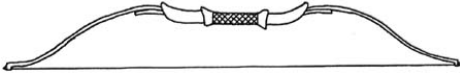
| Eagletech Stryker | |
|---|----------------------------|
| Type : Arbalète moyenne | Munition : carreau (*) |
| Précision : -1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Commun | Portée : 50 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 220 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Cyberpunk 2020 |
| Cadence : 1 | Longueur : 64 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 3D6+3. Un carquois standard peut contenir 12 carreaux. | |



| Eagletech Tigercat | |
|---|------------------------|
| Type : Arc lourd | Munition : flèche (*) |
| Précision : +1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Excellente | Portée : 150 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 500 eb |
| Chargeur : 1 | Longueur : 500 cm |
| Cadence : 1 | Pays : USA |
| * Dégâts : 3D6. Livré de série avec visée assistée par ordinateur et gyro-stabilisateur. Un carquois standard peut contenir 12 flèches. | |



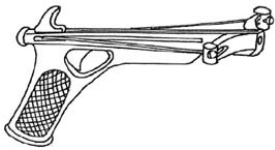
| Eagletech Tomcat | |
|--|------------------------|
| Type : Arc moyen | Munition : flèche (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Commun | Portée : 150 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 150 eb |
| Chargeur : 1 | Longueur : 110 cm |
| Cadence : 1 | Pays : USA |
| * Dégâts : 4D6. Un carquois standard peut contenir 12 flèches. | |



| Eagletech Wildcat | |
|--|-------------------------------|
| Type : Arc moyen | Munition : flèche (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Excellente | Portée : 100 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 35 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Solo of Fortune 2 |
| Cadence : 1 | Longueur : 105 cm |
| | Pays : USA |
| * Dégâts : 3D6. Un carquois standard peut contenir 12 flèches. | |



| Fetcher Crossbow | |
|--|----------------------------|
| Type : Arbalète moyenne | Munition : carreau (*) |
| Précision : +1 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Commun | Portée : 100 mètres |
| Dissimulation : Non dissimulable | Prix : 470 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Cyberpunk 2021 |
| Cadence : 1 | Longueur : 90 cm |
| | Pays : USA |
| Dégâts : 3D6+2. Cette arbalète est équipée d'un treuil et est vendue avec 5 carreaux lames de rasoir (+1D6). CON minimale : 7. Un carquois standard peut contenir 12 carreaux. | |



| Nomad Hand Crossbow | |
|---|------------------------|
| Type : Arbalète légère | Munition : carreau (*) |
| Précision : 0 | Fiabilité : très bonne |
| Disponibilité : Rare | Portée : 20 mètres |
| Dissimulation : Veste | Prix : 100 eb |
| Chargeur : 1 | Référence : Neo Tribes |
| Cadence : 1 | Longueur : 23 cm |
| | Pays : Divers |
| * Dégâts : 1D6+1 AP. Généralement tenue à la main dans sa version pistolet, cette arme existe aussi sans poignée sanglée sur l'avant bras, ou intégré sur un cybermembre. On peut alors la déclencher à l'aide d'une tige passée autour d'un doigt. Un carquois standard peut contenir 15 carreaux. | |